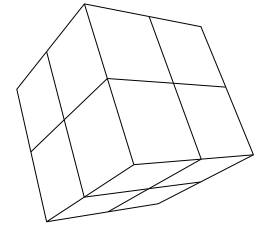


Copyright

Die vorliegenden Inhalte des Internetauftritts von svenschreiber.com sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte sind vorbehalten. Das Verwenden der Texte und Abbildungen auf der Homepage SchreiberFriends.com oder deren Downloads ist, auch auszugsweise, ohne die vorherige schriftliche Zustimmung von der Schreiber&Friends, bez. der SchreiberFriends.com nicht zulässig und verstößt gegen die Bestimmungen des Urheberrechts und ist damit rechtswidrig. Dies gilt insbesondere auch für alle Verwertungsrechte wie die Vervielfältigung, die Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen. Auf unserer Website werden eingetragene Marken, Handelsnamen, Gebrauchsmuster und Logos verwendet. Auch wenn diese an den jeweiligen Stellen nicht als solche gekennzeichnet sind, gelten die entsprechenden gesetzlichen Bestimmungen.

**Computer- & Web-Based-Training:**

Auch bekannt als: Virtual Reality, E-Learning, virtuelle Gebrauchsanweisung

E-Learning gehört zu den wirklich kostenreduzierenden Technologien unserer Zeit. Das hat auch eine Studie der KPMG ermittelt und sagt, dass man durch diese Technologien bis zu 88% einsparen kann (Zeit und Aufwand).

Dienstleistungen:

- Virtuelle Gebrauchsanleitungen
- Trainingsprogramme
- Spieleentwicklung (Online wie Offline)
- Produktpräsentationen
- Vertriebs- und Marketing-Schulungs-Lösungen
- Innovatives Marketinginstrument
- 3D-Shop-Systeme
- Spezialanwendungen für Simulationen usw. (virtuelle Werft, Car-Configurator, Flugsimulatoren.)
- Virtuelle Messehallen
- Virtuelle Produktvorführungen und Erläuterungen
- Simulationen von Welten und Ereignissen
- Flug-, Fahr- und Schwimmsimulationen

Kunden:

Unternehmen die ihr Personal zu Hause schulen lassen möchten damit die Kosten für Verwaltung, Personal, Zeit und Reisen eingespart werden.

Unternehmen die neue Vertriebs- und Marketingstrukturen zur Optimierung des Umsatzes suchen.

Wir erstellen mittels „Edge-Technology,, und vor allem eigenen Entwicklungen z. B. 3D-Anwendungen, die auf jeden PC der letzten sieben (!) Jahre in angenehmer Geschwindigkeit laufen.

Außerdem passen ca. 10 Minuten Video in ca. 150 KB 3D-Film (das hängt aber natürlich immer von der Aufwendigkeit der Anwendung ab).

Diese sind extrem leicht zu verstehen. Ihr Produkt kann komplett simuliert werden. Das heißt, dass nicht nur Geometrien und manuelle Teile wie öffnen und schließen von Geräten, Türen usw. möglich sind. Programme, Eproms und Abläufe können simuliert werden. Z. B. kann ein virtuelles Handy auf einer Homepage Klingeltöne abspielen, eine SMS verschicken oder die „virtuelle Gebrauchsanweisung,, wird geöffnet.

Ein virtueller 3D-Berater erklärt die Funktion des Videorekorders oder Sie wandern durch einen 3D-Online-Shop mit all seinen Vorzügen.

Aber auch Brandübungen und Fluchtverhaltenssimulationen und Ergonomieprüfungen lassen sich so einfach an der Simulation realisieren.

Sprechen Sie uns an oder mailen Sie einfach unter info@schreiberFriends.com